



THE CARD YOU GAMBLE

Musique : The Card You Gamble (Main Theme From Monarch) - Monarch Cast & Caitlyn Smith

Chorégraphe : Gary O'Reilly (IRE) – Janvier 2024

Description : 32 comptes, 2 murs, 2 restarts

Niveau : Novice +

Intro : 2 x 8

1-8 FWD, TOUCH, BACK, KICK, BACK LOCK BACK, TRIPLE FULL TURN L, FWD LOCK STEP

1&2& PD devant, touche PG à côté du PD, PG derrière, kick bas PD devant

3 & 4 PD derrière, lock PG devant PD, PD derrière

5 & 6 ½ tour à G et PG devant, ½ tour à G et PD à côté PG, PG devant

7 & 8 PD devant, lock PG derrière PD, PD devant

9-16 STEP, PIVOT 1/4, CROSS, BACK ¼ CROSS, SIDE ROCK, CROSS, SIDE, BEHIND, SIDE, HEEL, TOGETHER

1 & 2 PG devant, pivot ¼ tour à D, croiser PG devant PD

3:00

3 & 4 PD derrière, ¼ tour à G et PG à G, croiser PD devant PG

12.00

5&6& Rock PG à G, reprendre appui sur PD, croiser PG devant PD, PD à D

7&8& Croiser PG derrière PD, PD à D, poser talon G devant, PG à côté PD

Restart ici sur le 3ème mur

17-24 STOMP, STOMP, 1/2 MONTEREY R, STOMP, STOMP, KICK, KICK, BACK, TOUCH, STEP, SCUFF, STEP, PIVOT 1/4

1&2& Stomp PD légèrement devant, stomp PG à côté PD, pointe D à D, ½ turn à D en ramenant le PD à côté du PG

6.00

3&4& Pointe G à G, PG à côté PD, stomp PD légèrement devant, stomp G à côté PD

Restart ici sur le 4ème mur

5&6& Kick bas PD devant, Kick bas PD devant, PD derrière, touche PG à côté PD

7&8& PG devant, scuff PD devant, PD devant, pivot ¼ de tour à G

3.00

25-32 CROSS, 1/4, 1/4, CROSS, SIDE ROCK, HEEL GRIND, BEHIND, SIDE, HEEL GRIND, BEHIND, 1/4

1 2&3 Croiser PD devant PG, ¼ de tour à D et PG derrière, ¼ de tour à D et PD à D, croiser PG devant PD

9.00

4 & Rock PD à D, reprendre appui sur PG

5&6& Grind talon D croisé devant PG, PG à G, croiser PD derrière PG, PG à G

7&8& Grind talon D croisé devant PG, PG à G, croiser PD derrière PG, , ¼ tour à G et PG devant

6:00

Restart : - au 3ème mur, danser 16 comptes et reprendre la danse face à 12.00
au 4ème mur, danser 20 comptes et reprendre la danse face à 6.00

Final: Danser jusqu'à la fin du 7ème mur face à 12.00 et rajouter stomp PD, stomp PG à côté PD