



# SAY MY NAME

**Musique :** When you say my name by The Overtones  
**Chorégraphe :** Denys BEN & Marie France BEN( FR) Février 2013  
**Description :** Danse en ligne, 4 murs, 32 comptes, restart  
**Niveau :** Débutant  
**Intro :** 32 comptes

## **1-8 TOE STRUT RIGHT SIDE RIGHT, TOE STRUT LEFT CROSS SIDE RIGHT OVER RIGHT, TRIPLE STEP SIDE RIGHT, ROCK STEP BACK LEFT**

1-2 Pointe D sur côté D – poser talon D côté D  
3-4 Pointe G croisée devant PD – poser talon G  
5&6 PD à D – PG à côté du PD – PD à D  
7-8 Rock PG derrière – reprendre appui sur PD

## **9-16 TOE STRUT LEFT SIDE LEFT, TOE STRUT RIGHT CROSS OVER LEFT SIDE, TRIPLE STEP ¼ LEFT, RIGHT STEP FORWARD, ¼ TURN LEFT**

1-2 Pointe G sur côté G – poser talon G à G  
3-4 Pointe D croisée devant PG – poser talon D  
5&6 PG à G – PD à côté PG – ¼ tour à G et PG devant  
7-8 PD devant – ¼ tour à G (pdc sur PG)

## **17-24 RIGHT POINT FORWARD, RIGHT POINT SIDE RIGHT, RIGHT POINT FORWARD, RIGHT POINT SIDE RIGHT, RIGHT STEP FORWARD, ¼ TURN LEFT WITH SWIVELS RIGHT, TRAVELLING RIGHT TWIST**

1-2 Pointe D devant PG – Pointe D à D  
3-4 Pointe D devant PG – Pointe D à D (avec une légère flexion du genou G sur ces 4 temps)  
5-6 PD devant – ¼ tour à G en tournant les talons à D  
7-8 Twist : pointes des pieds à D – talons à D en se déplaçant à D

## **25-32 RIGHT STEP RIGHT DIAGONAL FORWARD, POINT LEFT STEP NEXT TO RIGHT WITH CLAP, LEFT STEP BACK, POINT RIGHT STEP NEXT TO LEFT WITH CLAP, TRIPLE STEP BACK, COASTER STEP**

1-2 PD devant en diagonale D – pointe G à côté PD avec clap  
3-4 PG derrière en diagonale G – pointe D à côté PG avec clap  
5&6 PD derrière – PG à côté PD – PD derrière  
7&8 PG derrière – PD à côté PG – PG devant

### **Restart :**

au 5<sup>ème</sup> mur , danser jusqu'au compte 16 puis reprendre la danse au début (6.00)

### **Final :** sur le dernier mur, remplacer le compte 7&8 par :

7-8 Point G derrière PD – dérouler ½ tour à G pour finir à 12.00

Se reporter impérativement à la fiche originale du chorégraphe qui seule fait foi